**StringGrid Delphi**

**Событие OnMouseMove**  
   Событие **OnMouseMove** компонента StringGrid Delphi происходит при перемещении мыши в границах компонента StringGrid.  
  
   Обработчик события **OnMouseMove** имеет следующий вид:  
  
**procedure** TForm1.StringGrid1MouseMove(Sender: TObject; Shift: TShiftState; X, Y: Integer);  
**begin**  
  
**end**;  
  
   Видим, что в отличие от обработчиков событий OnMouseDown и OnMouseUp в обработчике события**OnMouseMove** отсутствует параметр Button, а коды зажатых при перемещении клавиш содержатся в параметре **Shift**.  
  
   Параметр Shift имеет тип:  
  
TShiftState = **set of** (ssShift, ssAlt, ssCtrl, ssLeft, ssRight, ssMiddle, ssDouble);  
  
   Это множество, содержащее одно или несколько следующих значений:

* **ssShift** - нажата клавиша Shift;
* **ssAlt** - нажата клавиша Alt;
* **ssCtrl** - нажата клавиша Ctrl;
* **ssLeft** - нажата левая клавиша мыши;
* **ssRight** - нажата правая клавиша мыши;
* **ssMiddle** - нажата средняя клавиша мыши;
* **ssDouble** - нажаты и правая и левая клавиши мыши.

   Параметры **X** и **Y** содержат координаты курсора при перемещении мыши, отсчитываемые от точки (StringGrid.Left, StringGrid.Top), то есть левый верхний угол таблицы имеет координаты (0, 0). Однако чаще нужно иметь не координаты курсора в пикселях, а ячейку, в которой находится курсор в своём движении по компоненту StringGrid. Определить адрес ячейки поможет функция  
  
StringGrid.MouseToCell(X, Y, ACol, ARow);  
  
где ACol - индекс столбца, ARow - индекс строки ячейки, в которой находится курсор в данный момент.

**Событие OnClick**

   Событие **OnClick** компонента StringGrid Delphi происходит в момент щелчка по компоненту StringGrid. Обработчик события щелчка мыши по компоненту может содержать реакцию программы на щелчок пользователем по таблице.  
  
   Событие **OnClick** относится ко всему компоненту StringGrid, безотносительно к ячейке таблицы, по которой происходит щелчок. Однако, поскольку при щелчке по компоненту StringGrid происходит перемещение фокуса ввода на выбранную ячейку, то в обработчике этого события можно запрограммировать соответстующую реакцию таблицы на выбор той или иной ячейки.  
  
   Для этого нужно знать, по какой именно ячейке произошёл щелчок. Естественно, ячейка после щелчка становится выбранной (если это не ячейка фиксированной зоны), и информация о её координатах содержится в свойствах  
  
   SringGrid.Col - столбец;  
   SringGrid.Row - строка.  
  
   А как узнать координаты ячейки, если это ячейка именно фиксированной зоны таблицы? Для этого нужно знать координаты самого щелчка в пикселах. К сожалению, обработчик события OnClick не предоставляет данную информацию.  
  
   Для получения координат щелчка придётся воспользоваться обработчиками событий OnMouseDown или OnMouseUp. Однако, поскольку событие OnClick происходит раньше чем даже OnMouseDown, в обработчике события OnClick информация о координатах щелчка недоступна.  
  
   Единственный параметр, содержащийся в обработчике события OnClick - это **Sender**, содержащий имя компонента - источника события. То есть, если на Форме несколько компонентов StringGrid, они могут управляться одним обработчиком события OnClick:  
  
**procedure** TForm1.StringGrid1Click(Sender: TObject);  
**begin**  
//Анализ компонента-источника  
**if** Sender = StringGrid1  
  **then** Caption:='StringGrid1'  
  **else** Caption:='StringGrid2';  
//Обращение к источнику как к таблице  
(Sender **as** TStringGrid).Cells[1, 1]:='Здесь';  
**end**;  
  
Для этого необходимо сопоставить обработчику второй таблицы обработчик первой таблицы. Нужно в Инспекторе Объектов второй таблицы открыть список доступных обработчиков для события OnClick и выбрать**StringGrid1Click**.